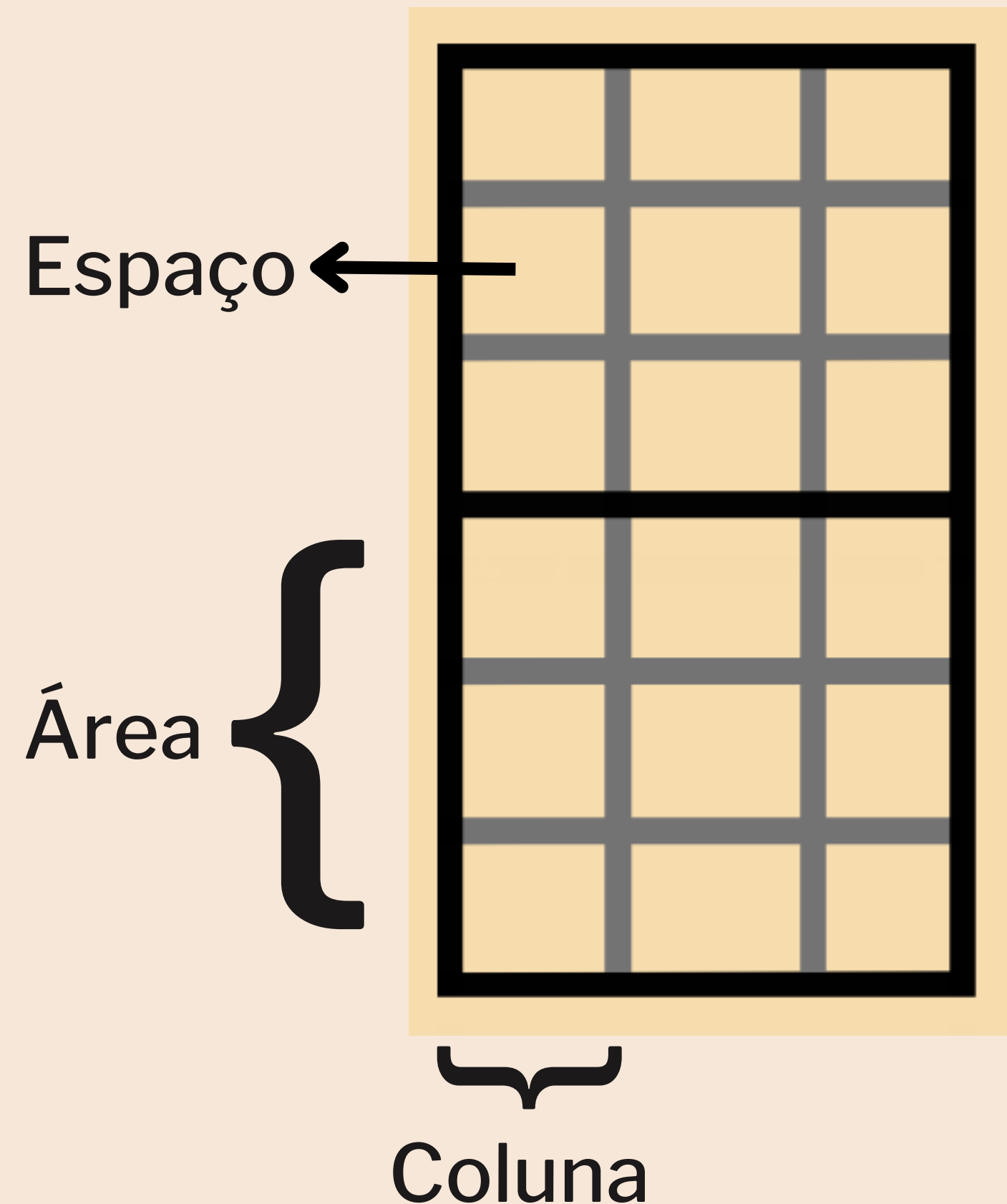


Tabuleiro e cartas

- O tabuleiro consiste em duas áreas imaginárias 3x3, tendo 9 espaços para cada jogador, nesses espaços os jogadores irão revezar turnos jogando suas cartas;
- Cada jogador possui um deck com 14 cartas, tendo 7 diferentes cartas e com 2 cópias de cada carta nele;
- Os jogadores também possuem a mão aonde eles manterão as cartas que compram e que poderão jogar no tabuleiro.



REGRAS DO JOGO

INICIALIZAÇÃO

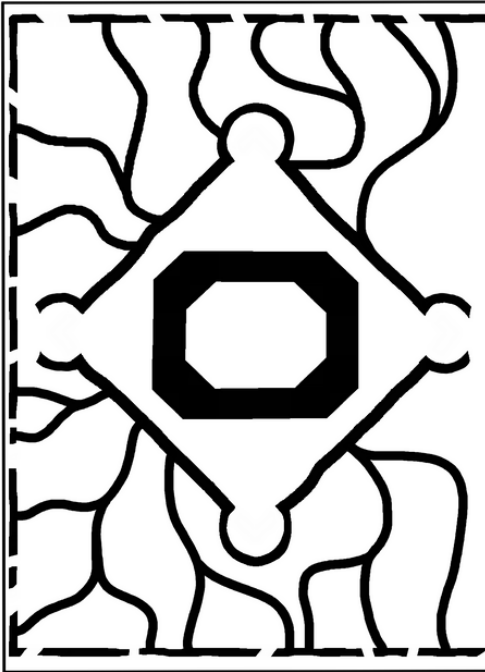
- Cada jogador começa comprando 3 cartas para a mão;
- Eles jogam par ou ímpar para decidir quem inicia jogando, aquele que vencer escolhe quem começa.

GAMEPLAY

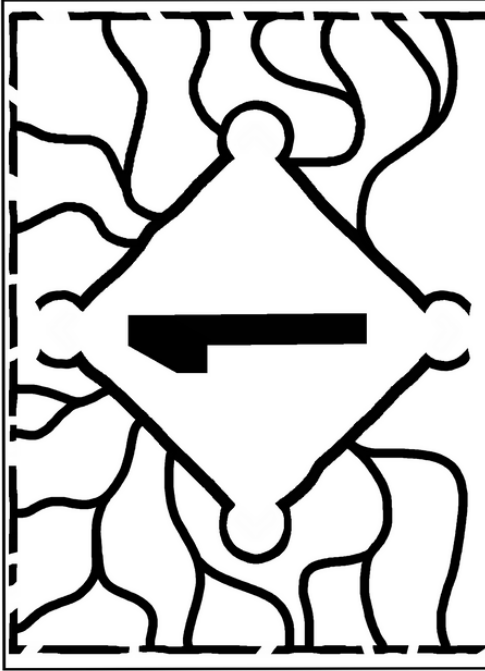
- Em seus turnos os jogadores jogam uma carta em uma das colunas no espaço mais ao centro do tabuleiro ativam seu efeito caso ela tenha, e em seguida passam o turno para o oponente;
- Caso alguma carta seja destruída as demais cartas da coluna irão em direção ao centro do tabuleiro.

FINALIZAÇÃO

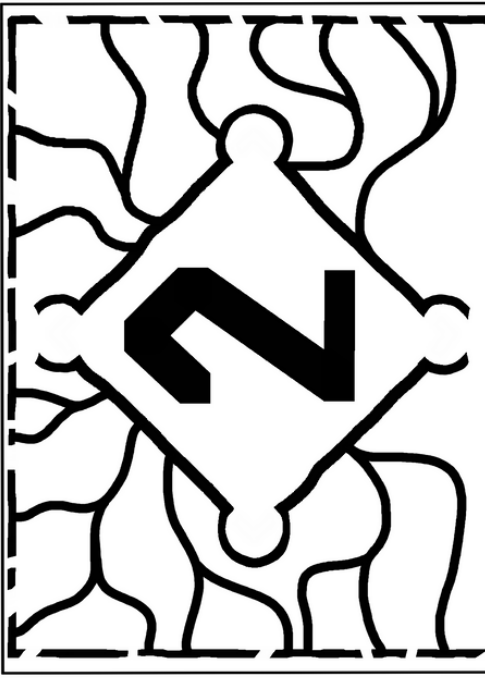
- O jogo acaba quando qualquer um dos jogadores preencher todos os espaços da sua área, assim que isso acontecer será feita a contagem de pontos em cada coluna;
- Ganha o jogador que obtiver a maior quantidade de pontos em mais colunas;
- Caso o número de colunas vitoriosas dos jogadores seja igual o jogo termina em empate.



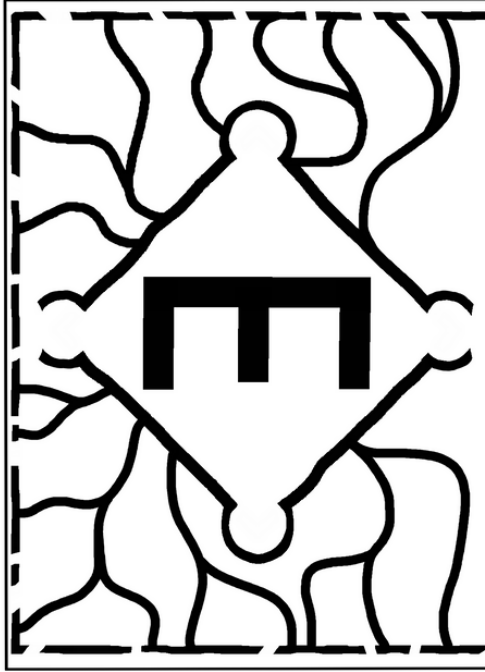
**Destroi uma carta
nesta coluna**



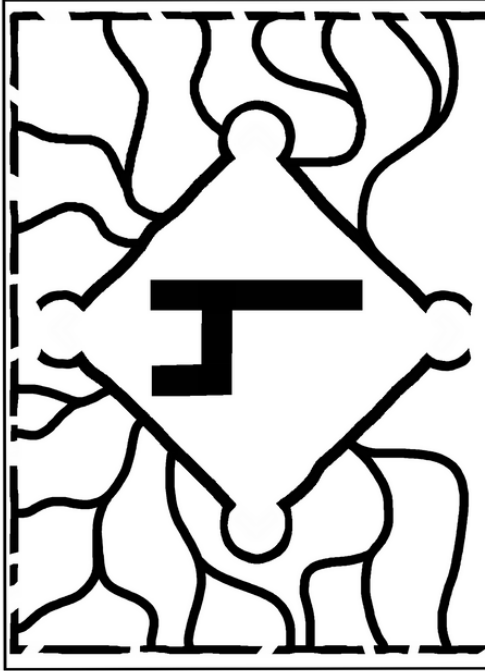
**Da +3 às cartas
aliadas adjacentes
nesta coluna**



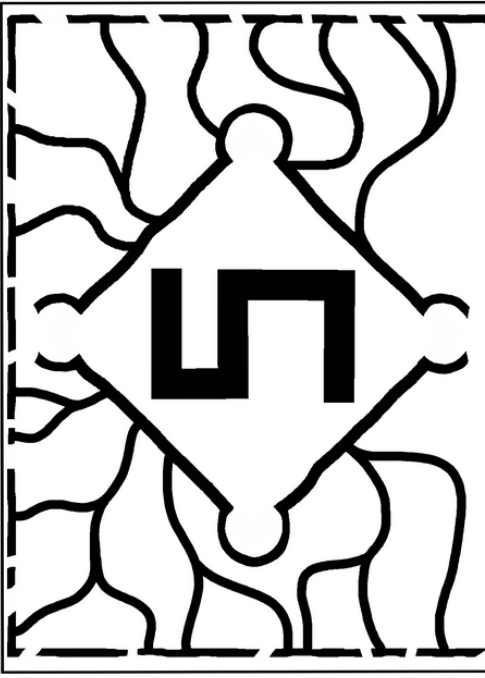
**Precisa ser
equipada em outra
carta e soma 2 à
carta equipada**



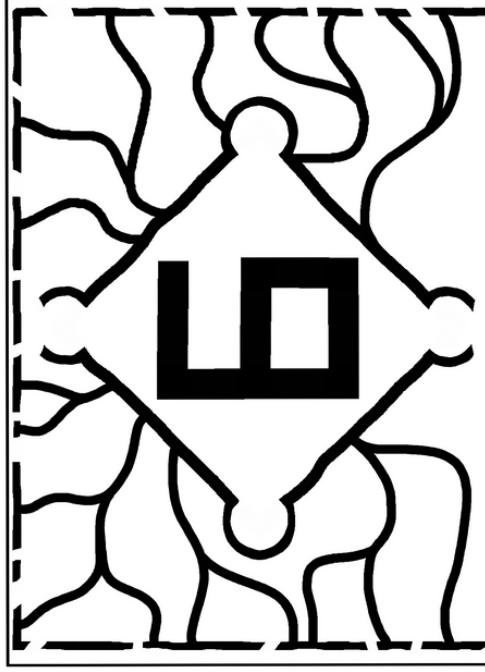
**Uma cópia desta
carta vem do deck
ou da mão para
o tabuleiro**



**Divide em 2 o valor
das cartas em um
espaço (arredonde
para cima)**



**Compre
uma
carta**





Sums